



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: VMCV City 2010

Subject: Re: "simulation" de conduite d''autobus

Posté par: Airtux

Contribution le : 29/3/2010 19:07:15

Ok merci en fait pour finir j'y arrive avec les IPO et avec simplement des lampes j'avais simplement pas trouver la bonne combine dans les logique brique.

PS: oui je suis en GLSL.