



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: VMCV City 2010**

**Subject: Re: "simulation" de conduite d'autobus**

Posté par: Airtux

Contribution le : 29/3/2010 20:51:38

Ok pour l'instant je vais faire avec des lampes même si il y on a beaucoup... si mon jeu deviens trop gourmand je ferais avec des textures.

Heu personne a tester? par contre es-que quelqu'un serai me dire où viens cette lumière jaune dans le ciel? je n'avais pas sa avant j'ai pas trouver où sa viens c'est vraiment bizarre.

Puis j'ai le même problème que pour la texture du clignotant mai cette fois c'est pour faire le son du clignotant, c'est possible de faire un son qui se lance et qui se répète et qu'il se coupe tout sa avec la même touche?

Merci.

EDITE: J'ai enfin commencer a modéliser la ville mai j'aurai besoin d'objet pour la crée sa serai plus simple parce que là c'est vraiment trop long a faire si je dois faire tout les immeuble etc.. moi même

Merci.