



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Spyder Steam

Subject: Re: Spyder Steam

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 30/3/2010 11:49:03

J'aime bien le style

Pour les phares, tu peux commencer par mettre de `Emit` (dans les paramètres du shader). Tu peux aussi ajouter des lampes Spot pour qu'ils éclairent réellement les autres objets. Et éventuellement, utiliser l'option Halo du Spot, pour donner un léger effet volumétrique.