



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: blender 2.5 un objet "bezier curve circle" pas bien rendu ?**

**Subject: blender 2.5 un objet "bezier curve circle" pas bien rendu ?**

Posté par: stfree

Contribution le : 31/3/2010 15:23:45

Bonjour,

je m'essaie à la 2.5, sur la fonction bezier curve circle, je modèle ce petit objet circle+circle ajuster en U + extrude, qui en rendu version 2.49 est impeccable.

En 2.5 c'est pas beau.

Je convertis une copie du curve en mesh, dans la fenêtre 3DView il n'y a pas de différence visuelle. Mais au rendu, on note bien la différence.

(droite :mesh gauche: curve)

y a t'il un paramétrage spécifique ?

pourquoi les faces sont elles noires?

y a t'il un pb de matériaux ? (pourtant identique)

==> résolu par la mise à jour r27906 sur <http://www.graphical.org/>