



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Subject: Re: montage d'équipe pour création de jeu // Fighting game

Posté par: Oltux

Contribution le : 1/4/2010 8:35:48

Ah je vois que ça avance.

Tenez, je participe au projet, voilà le code.

```
if(getDate() == 01/04))  
ReplaceMesh(fighter.001 , poisson_scie.001);  
ReplaceMesh(fighter.002 , poisson_marteau.001);  
ReplaceMesh(boss_final.001 , vieille_morue.001);
```

Heureusement que les programmeurs n'ont pas mon humour, j'imaginerais mal mon système truffé de blagues annuelles dans chacun de mes logiciels installés.

Après ça les gens auraient peur d'allumer leur PC.