



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [cody yoyorems] NUT'S DUTY!!!! video P.11

Subject: Re: codyyellowstone et Yoyorems (pearl Harbor et plus)

PostÃ© par: stouckol

Contribution le : 4/4/2010 12:23:25

hello

j'avais pas vu votre topic donc peut etre que j'arrive trop tard, mais je pense que vos persos gagneraient en style avec une mode un peu plus affinée.

Le style patate et mains/pieds à la rayman marche bien. Voila cependant ce que j'affinerais:
_les yeux sont mal intégrés à la tete car pas de paupiere pour les positionner. Mais bon ce point la est pas le plus important.

_ il y a un espèce de trait entre les deux yeux, comme si les points n'étaient pas fusionnés.

_la bouche pourrait etre mieux avec un samblant de lèvres. Les dents peuvent etre un petit peu retravaillées, et également leur matériel.

votre truc me fait penser à l'animation "killer bean", ou le perso était très simple mais quand meme détaillé niveau mode, ça rends d'ailleurs très bien.

http://www.3dm3.com/video/images/Killer_Bean_Forever_04.jpg

on peut voir un wire sinon?

edit: pour le pli entre les yeux ça se voit quand meme et je pense pas que se soit si dur à arranger non?