



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [concours-3dvf-Alice]**

**Subject: Re: [concours-3dvf-Alice]lxate**

Posté par: everwind

Contribution le : 6/4/2010 20:45:37

honnêtement tu devrais virer tous tes nodes et shaders et faire des rendus clay pour le moment je pense ...

la c'est tout cramé, on voit rien du tout et on peut pas apprécier la modélisation .

Et au passage vires tes render layers et fais tout dans le même pour le moment.

Enfin c'est juste un conseil mais vraiment on y verra plus clair