



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: mon M4 en toon!**

**Subject: Re: hey!**

Posté par: Yoyo83

Contribution le : 7/4/2010 18:01:22

Salut !

On ne peut pas dire grand chose car la couleur noire ne permet pas de voir les détails de ta modélisation, essaie de texturer ton arme et de retravailler l'éclairage pour qu'on puisse t'aider a encore améliorer ton image.

PS: Pourquoi des morceaux de ton arme son blancs

@+

Yoyo83