



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: le réveil du grand ancien

Subject: Re: le réveil du grand ancien

Posté par: zanidip

Contribution le : 29/10/2005 20:23:04

salut!

content de voir que tu a continué! mrk m'a un peut parlé de toi...

dommage qu'il n'y ai pasde plus grand rendus, la tour a l'air impecable dans le genre, a part peut etre les rocher en bas qui meriteraient plus de details?

pour ce qui estde l'animation de tentacules, tu peut experimenter 3 technique (a mon avis):

- en utilisant une armature et l'IKsolver, avec entre 4 et 10 bones d'un coup...t'a plus qu'a bouger le bout et l'armature entiere bouge!
- en utilisant une latice parentée animée
- en utilisant le modifier "curve" et en animant la courbe

@ plus et bon courage pour ton project!