



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: une main**

**Subject: Re: une main**

Posté par: ystrion

Contribution le : 10/4/2010 22:09:29

Hum c'est peut-être un peu tôt pour poser la question, mais... Comment je dois couper ma main pour pouvoir la déplier et la texturer en UV mapping? Ou je mets les "mark stream" en fait...