



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: le réveil du grand ancien

Subject: Re: le réveil du grand ancien

Posté par: zanidip

Contribution le : 30/10/2005 22:59:22

pour tes oiseux, ca depend de ce que tu veut comme mouvement... si tu veut juste leur faire faire une trajectoire circulaire tu peut les parenter a un empty au centre qui aurait juste un mouvement de rotation... sinon tu utilise un path,c'est toi qui voit! dans les deux cas tu peut animer tes ailes avant ou apres, c'est independant du path puisque tes ailes seront parentés a ton corp, je suppose. mais autant les animer avant ce sera plus simple.

pour faire une animation cyclique, tu selectionne la/les courbes que tu veut faire repeter, puis tu va dans le menu curve>extend mode>cyclic . sinon pour l'edition des courbes t'a les meme outils que les Bezier, H pour faire des angles, V pour pointer...

yann m'a aussi parlé de ton project de film, le concept me branche bien il faut qu'on en reparle!

@+