



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender Sequencer

Subject: Re: Blender Sequencer

Posté par: brunoCH

Contribution le : 13/4/2010 15:53:11

Tes traits horizontaux qui apparaissent sont les trames qui deviennent visibles parce que la lecture des trames est certainement inversée pour avoir une image aussi dégradé. Ensuite tu ne pourras jamais faire du montage avec des fichiers avec une compression interimage (c'est à dire qu'il y a des images clés réelles et les autres images sont calculées à chaque fois en référence à l'image clé. Les fichiers ne sont pas très lourds mais ton processeur travaille dix fois plus pour les afficher que des fichiers sans compression interimage) Je suis sur mac et donc je ne pourrai pas t'aider à trouver la bonne solution. Tu peux quand même essayer mpeg streamclip (la version mac est indispensable pour monter sur mac, la version PC est moins développée, mais bon.) Il faudrait que tu réussisses à exporter tes fichiers AVCHD dans un codec sans compression interimage pour pouvoir faire du montage avec.

[Mpeg Streamclip](#)