



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender Sequencer

Subject: Re: Blender Sequencer

Posté par: meltingman

Contribution le : 15/4/2010 11:27:08

oui, donc eu.. les traits que tu vois dans les rendus d'images "fixes" sont normaux.. et ne se voient que sur les parties qui bougent comme la main (tu remarqueras que le fond lui n'est pas trammé).

merci Bruno pour ses explications.

Et bon courage à toi Sly pour le montage.

Perso, je monte en DV.avi non compressé (camecscope à cassettes) que je detrame au rendu, et j'incorpore ma 3D par dessus en sequences d'images .png .

mes sorties sont en DV.avi non compressé ou sinon mp4/mp3 ++