



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [Concours BC] Gurdil-CB revoit les Clone troopers

Subject: Re: [Concours BC] Gurdil-CB revoit les Clone troopers

Posté par: killpatate

Contribution le : 17/4/2010 23:16:03

Fait gaffe par contre, l'AO c'est fait pour "noircir" au niveau des contours, sa n'est pas pour objectif que de donner plus de réalisme et redonner du volume.

Autrement le casque à l'air pas trop mal mais j'ai l'impression qu'on voit les polygones...