



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Une bonne âme pour modélisation 3d - mon travail de fin d'études

Subject: Re: Une bonne âme pour modélisation 3d - mon travail de fin d'études

PostÃ© par: Fadge

Contribution le : 18/4/2010 10:19:46

DGS peut remercier le ciel (si elle est croyante), que je ne sois pas tombé sur le post. J'aurais pu démontrer mon talent de diplomate apprécié par tous ...

Dans tous les cas, faire ce que tu veux faire pour moi est n'importe quoi : étant étudiant en design, on ne se risque jamais, en projet de groupe, à établir un seuil de rentabilité par exemple, pour un produit développé. A moins d'avoir l'indus derrière, on ne fait pas ce qu'on maîtrise pas. Là j'ai du mal à comprendre ce que viendra faire la 3D.

Apporter un plus visuel ? dans ce cas passes plus de temps sur tosh et illus et fait de belles planches plutôt qu'une 3D mal léchée.

Enfin bref, bon courage (et moi c'est Fadge, je précise tout de suite, pas overdozed)