



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème rigging

Subject: Re: comment rigger???

Posté par: meltingman

Contribution le : 18/4/2010 19:38:02

il faut que tu vérifie tes vertex groupes justement. c'est une bonne méthode pour ce type de modèle.

selectionne les os incriminé (ou tu les vérifie tous s'ils ne sont pas nombreux), puis tu clique sur SELECT :

ainsi tu verra les vertex assignés à les os..

il ne te reste plus qu'à selectionner ceux que tu ne veux pas garder (dans ton cas ceux de la main / bras).

il ne te reste plus qu'à les virer du groupe

.

++