



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [WIP] Parcours architectural interactif (mise à jour 11/11/05)**

**Subject: Re: Parcours architectural interactif**

Posté par: zanidip

Contribution le : 3/11/2005 7:04:03

waw! je trouve ca impec! tres beau!

par contre chez moi ca sacade, avec un P4 3Gh 1Go de ram et une nvidia FX5900XT :(

les menus aussi sont impec, t'a fait comment? c'est dur pur python?

felicitations!