



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [WIP] Parcours architectural interactif (mise à jour 11/11/05)**

**Subject: Re: Parcours architectural interactif**

Posté par: ebrain

Contribution le : 3/11/2005 13:54:18

Citation :

Quand à la machine de dev (AMD 2Ghz, 1GHZ DDR, Geforce 4 TI 4200 8x>forceware 8185)  
comment dire c'est du velour. Donc je me demande ...

Ca passe aussi super nickel sur la machine de mon taf (P4 3.2GHz + 2Go de DDR 333 + GeForce  
FX 5500 + XP Pro).

Il doit y avoir un petit truc spécifique qui fait ramer la config de zani... (mais quoi ?

)

@+