



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Subject: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Posté par: robinlife

Contribution le : 23/4/2010 20:10:26

Bonjour tout le monde ! Je cherche un modélisateur pour un jeu des simpsons et je vous présente le projet :

Un jeu 3D tu es sûr d'être capable ?

Chiche

. En fait j'utilise un bon moteur : [Ultimate 3d !](#) C'est une extension de Game maker qui permet de faire de la bonne 3D assez facilement ! En plus si jamais on a un problème en programmation deux forum sont a notre disposition

!

C'est quoi mon boulot ?

Au niveau de la 3D vous n'aurez juste a modeliser des personnage des simpsons (homer,marge,bart,magie,flanders,moe,nelson...)Ou de la ville de springfield (mais en priorité les persos)Moi je m'occupe de la programmation et de l'animation.(Ah oui ! N'oubliez pas de créer et d'assigner des squelettes au personnages)Un ami fait le plans de springfield , les onomatopées a la "simpson"(le "doh !" de homer,aye caramba ect ...)et de rédiger plusieurs "mission" du jeu (je vais vous expliquer après) et peut être un autre scénariste .

Et le jeu ?

Le concept du jeu est simple un GTA a la simpsons sans drogues, moins de violence ... Mais complètement déjanté a la simpson et j'espère un humour de simpson. Vous allez chercher des "mission" par exemple : Vous êtes marge et vous vous rendez compte que lisa a oublier son devoir de science a la maison ! Vous sauter dans la voiture et vous avez 2minutes pour arriver a l'école (c'est juste un exemple hein !

)

Ben voilà c'est tout j'espère avoir été convainquant

Bon blend

Edition : Je voulais vous dire qu'il n'y a pas d'argent d'argent a en tirer

