



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Subject: Re: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Posté par: bzh_nicolas

Contribution le : 24/4/2010 10:12:19

Citation :

robinlife a écrit:

Vous pouvez me décourager autant que vous voulez de toute façon je n'abandonnerai pas

C'est pas pour te décourager, c'est pour que tu comprennes le travail que représente un jeu style GTA. C'est pas pour rien que les équipes de rockstar sur ces jeux comptent une centaines de développeurs (150 pour GTA 4) et autant (voire plus) de graphistes.

Pour en avoir un aperçu, commence par modéliser la rue où vivent les Simpsons et tu vas te rendre compte du travail rien que pour l'aspect graphique. Ensuite il sera temps de penser à la difficulté de programmer un jeu "bac à sable".

Au fait, vous êtes combien sur le projet ? J'ai cru comprendre que c'était 3 en comptant le graphiste que tu cherche sur ce post.

<mode méchant = ON>

MDR !!!

<mode méchant = OFF>

En tout cas, bonne chance à toi si tu persévère (tu en auras besoin).