



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: [WIP] Parcours architectural interactif (mise à jour 11/11/05)**

**Subject: Re: Parcours architectural interactif**

Posté par: mednona

Contribution le : 3/11/2005 17:21:49

chapeau bas! J'adore la modélisation et surtout la brillance du sol et la qualité des menus.

Petite question de gameblendeuse en difficulté à gameblender qui a réussi : comme tu as fait pour faire du mouse over ?

bonne soirée

Mednona