



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème BGE

Subject: Problème BGE

Posté par: spoutnik

Contribution le : 24/4/2010 14:53:52

Bonjour à tout le blenderclan,

Voilà, je suis en train de reconstituer un vieux jeu que j'avais étant gosse, tout bête, qui me permettrait de me familiariser un peu plus avec l'outil GE.

Ce jeu consiste en premier lieu à se mouvoir dans un labyrinthe.

Mon problème est que dans ma scène composée d'un perso (un cube; actor, dynamique) et d'un labyrinthe (un assemblage de cube; static), mon perso rebondis sur les murs comme s'ils étaient ductiles alors que je voudrais qu'il s'arrête net.

J'ai trouvé sur le forum un autre sujet traitant du problème mais je n'ai pas bien compris les solutions apportées par l'intervenant.

Je précise au passage que je suis sous blender 2.49 (pour le moment).

Je vous remercie par avance des réponses éventuelles.

Bonne journée