



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Problème BGE**

**Subject: Re: Problème BGE**

Posté par: Oltux

Contribution le : 24/4/2010 15:35:25

Salut,

Oui j'ai eu ce problème aussi. Je commence à mieux comprendre les réglages de collisions et je vais te donner les miens qui donnent un résultat correct. Je ne sais pas si tu as les mêmes réglages sur la 2.49 mais en tout cas voici ce que je fait sur la 2.5 :

Le cube étant en rigid body :

j'ai un paramètre form factor que je mets à zero.

J'ai un paramètre translation et un autre rotation que je mets à zero aussi.

Et le truc c'est de jouer avec la vitesse maximum. Elle influe beaucoup sur le rebond. Le problème c'est qu'elle influe aussi sur la gravité alors pour un personnage qui saute il faudra sans doute d'autres réglages.

Moi en mettant la vitesse maximum à 1 ou 2, j'ai un résultat à peu près correct.

C'est tout ce que j'ai trouvé pour le moment mais le sujet m'intéresse si vous avez mieux.