



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Problème BGE**

**Subject: Re: Problème BGE**

Posté par: Oltux

Contribution le : 24/4/2010 16:30:17

Je viens de regarder et je ne les trouve pas non plus, ce doit être nouveau.

Il y a peut-être moyen de faire la même chose autrement, il faudrait voir sur un projet de quelque chose, un, c'est un problème récurrent, il y a sans doute une astuce. Mais après ça, la nécessité peut être Python.