



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Problème BGE**

**Subject: Re: Problème BGE**

Posté par: Oltux

Contribution le : 24/4/2010 17:33:44

Salut, razuz

Ben en fait, Dynamic ou Rigid ça ne change rien du tout.

Voici le Blend (blender 2.5) de deux réglages :

Touche A pour utiliser la simple location

Touche Z pour utiliser la force

Par contre, je dois mettre une force ahurissante pour déplacer le cube, c'est sans doute dû à mon réglage ou bien aux frottements ?

Je n'ai pas regardé plus que ça, je ferais d'autres tests à l'avenir.

Mais là au moins il s'arrête net avec la force ! Alors qu'avec la simple location, il entre un peu dans le mur. Mais l'effet est amusant.

PS : Sur la 2.5, le réglage de damp dans le LB motion n'a pas l'air de changer grand chose et il y en a pas d'autres.