



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [WIP] Parcours architectural interactif (mise à jour 11/11/05)

Subject: Re: Parcours architectural interactif

Posté par: zanidip

Contribution le : 3/11/2005 22:40:07

je vient de re-tester les deux versions ca ne rame plus, je devait avoir un blem quand ca ramais!