



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Re: Les questions à mac, en vrac : Détails d'UV**

Posté par: zeauro

Contribution le : 2/5/2010 9:32:35

Citation :

mcBlyver a écrit:

Utiliser plusieurs dépliages dans le même Material ???

Le dépliage est plutôt relatif au mesh puisque c'est simplement la façon d'organiser les coordonnées UV des faces.

Tu peux créer 8 dépliages différents par Mesh.

Dans le panneau Mesh du panneau d'édition, il suffit d'appuyer sur le bouton New UV texture.

Ensuite, tu as 18 canaux de textures par matériau.

Pour chaque texture placée dans un canal, tu dois indiquer si son mapping UV se fait selon le dépliage UVTex, UVTex.001, UVTex.002 ...

La variabilité de ton terrain sera donc fonction de ta façon de mélanger toutes tes textures. Tibo te propose de le faire simplement en utilisant des stencils.

Des tutos sur les stencils, on en trouve assez facilement.