



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Les questions à mac, en vrac : Détails d'UV

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 2/5/2010 16:05:46

Citation :

zeauro a écrit:

Ensuite, tu as 18 canaux de textures par matériau.

Pour chaque texture placée dans un canal, tu dois indiquer si son mapping UV se fait selon le dépliage UVTex, UVTex.001, UVTex.002 ...

Voilà exactement ce que je ne savais encore pas. Je viens de voir le champ où on précise quel dépliage utiliser.

Champion Blender, merci les amis

...

trop content le mcBlyver, trop content !