



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson**

**Subject: Re: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson**

Posté par: blendman

Contribution le : 5/5/2010 7:26:03

Hey un membre de GMZ

Salut Robinlife, merci pour le lien sur ultimate 3D, je regarderai ça à l'occasion

.

Sinon, j'avais vu un autre moteur 3D pour Gm, mais je ne sais pas si c'est face ou pas, car ça avait l'air hyper balèze au niveau de s"rendu" et effets, tout ça.

Ah oui, sinon, j'avais vu aussi qu'ils commençaient à intégrer ogre3D (moteur plutôt excellent) à gameMaker (gmogre) :

<http://gmc.yoyogames.com/index.php?showtopic=455439&pid=3498718&mode=threaded&start=400#entry3498718>

Sinon, un jeu sur les simpsons, c'est cool, ça change des rpg maker

.

Bon courage pour la suite