



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Subject: Re: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Posté par: Bobibou

Contribution le : 6/5/2010 16:23:46

Citation :

je vien de rendre compte que Ultimate 3d ne supportai pas les fichier blend. !!

Ça me paraît assez logique. Ultimate 3D ne veut que les infos du mesh, alors qu'un blend est bien plus lourd, notamment à cause de la sauvegarde de l'UI et des éventuelles textures packées...Un 3ds est bien plus léger et plus simple à décoder.