



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson**

**Subject: Re: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 6/5/2010 17:00:25

Comment ça le 3ds prend pas les textures ? Il ne les pack pas, évidemment, mais il enregistre le nom de la texture et le dépliage UV