



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Recherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Subject: Re: Recherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Posté par: robinlife

Contribution le : 6/5/2010 17:33:18

@ lonlon exactement

@ jj67trofor soit je les places dans U3D soit avec blender et le mieux c'est que tu modelise tout springfield dans le même blend mais pas avec le même mesh