



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Subject: Re: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Posté par: Benjam56

Contribution le : 7/5/2010 19:50:00

Euh ... J'ai jamais fait de squelettes, mais ça s'arrête aux bras articulés ... (C'est est à dire que le tutoriel du Site du Zéro s'arrête là

) Si t'as un tutoriel je veux bien essayer de le faire.

Alors, le voitures du trafic ?

Tu en veux combien ?

Ça te va ça :

1 Berline

1 Break

1 Coupé

1 Fourgon

On pourra changer les couleurs pour faire varier Réponds vite STP, je commence dès que possible.

Edit : Faut-il faire l'intérieur sur les voitures de trafic ?