



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Subject: Re: Cherche un modelisateur pour un jeu 3D des simpson

Posté par: lonlon

Contribution le : 8/5/2010 10:09:47

@robinlife : Pour voir la texture au rendu, mes un matériaux a la voiture, puis enclenche TexFace, dans le panneau matériel !

Sinon, pour le découpage UV de mod organique, je suis nul...

Sinon, j'ai oublier les retros de la voiture, va falloir que je les fasses

a+