



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Importer un mesh armaturé**

**Subject: Re: Importer un mesh aramturer**

Posté par: Glandelf

Contribution le : 13/5/2010 21:15:50

Salut

Tu fais **Shift F1**;

Tu sélectionnes ton fichier Blend (Laisse lui le temps de se charger)

Tu choisis **Object**;

Dans la liste tu sélectionnes Ton Mesh et ton Armature.

C'est tout.