



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Les questions à mac, en vrac : une jolie barrière verticale ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 14/5/2010 18:55:48

Ouais, c'est un peu comme le coup de la chaîne, on ne peut pas faire suivre des objets le long d'une Curve sans les déformer complètement.

Il faudrait pouvoir limiter les axes de déformation, ou quelque chose dans le genre.

J'ai aussi essayé de faire coller la Curve au terrain par une contrainte Shrinkwrap, mais l'objet modifié par la Curve n'en tient pas compte.

Merci d'avoir essayé en tout cas

Citation :

REGIS a écrit:

En général on fait une pose en escalier pour épouser un terrain pentu, dans la réalité alors peut être que tu peux t'inspirer de ça pour ton problème.

@+

Ouais, on peut faire ça dans les paramètres de l'Array, mais ça donne un décalage régulier. Hors, mon terrain n'est pas régulier, il y a des bouts plats, des bouts en pente, des mini-escaliers, etc.

Je peux aussi appliquer l'Array et ensuite modifier les hauteurs à la main, mais de nouveau ce n'est pas récupérable si je change de Mesh.