



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Blender game engine vs LAN ( réseau local )**

**Subject: Blender game engine vs LAN ( réseau local )**

Posté par: ludo642413

Contribution le : 15/5/2010 15:56:10

Après avoir fait un réseau local avec des potes sur Starcraft, je me suis dit pourquoi ne pas développer un jeu de stratégie. Ceci dit je me mis à la création et pour le moment tout fonctionne pour le mieux. Le hic et de maintenant le mettre en réseau pour pouvoir jouer à plusieurs.

Je cherche un tutorial pour mettre mon jeu un réseau, un .blend si possible.

Merci

Ps: je me remet à vous après 2heures de recherche sur google -\_-.