



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: 2 moteurs de jeux open-sources

Posté par: sralim

Contribution le : 16/5/2010 9:54:01

Tiens, j'vais essayer Constructor voir =>

Je recontact au besoin d'aide :)