



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: 2 moteurs de jeux open-sources

Posté par: sralim

Contribution le : 16/5/2010 11:14:24

Haha, je suis content, je commence a prendre le logiciel en main ! =)

Dit, blendman, t'as trouvé comment faire des " projectiles " ?