



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Blender game engine vs LAN (réseau local)

Subject: Re: Blender game engine vs LAN (réseau local)

Posté par: Bobibou

Contribution le : 16/5/2010 16:03:29

Que ce soit par internet ou non, un jeu en réseau reste un jeu en réseau et seule l'IP change...Donc socket obligatoires, Python et tout le tralala et surtout, beaucoup de temps...Moi je bosse sur un serveur depuis 8 mois, et pas tout seul...(heu j'ai fait des poses hein

). Il n'y a pas vraiment de tutoriels pour, mais si tu cherches un exemple, eh bien il y a [celui sur lequel je travail...](#)