



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BOIN!bot**

**Subject: Re: BOIN!bot**

Posté par: Bobibou

Contribution le : 16/5/2010 22:02:28

Ah tiens, il a l'air sympa ce Battle Jump... Non, moi j'ai plutôt tout de suite pensé à Doodle Jump, la fameuse application iPhone (qui est devenue une application pour un peu tout maintenant

).

L'anim du... BOIN!bot est bien faite, mais on peut rebondir même lorsqu'on est légèrement en dessous de la plateforme...

Autre chose, ça serait cool que le bonhomme penche quand il pars sur le côté.

Sinon, je reprends l'avis de certains : faire réapparaître les blocs rouges au bout d'un moment, faire une difficulté croissante, un compteur de mètres mais aussi faire en sorte que les blocs qui ont disparu depuis longtemps de l'écran disparaissent pour éviter qu'on se rattrape trop facilement quand on tombe (si on est nul, on assume !

), créer un bloc d'arrivée plus gros que les autres (jaune ?), provoquer des aléas (un coup de vent, un bloc qui se barre parce que il se fait chier (-> heu non en fait

).

Bon après, il y aura les finitions : un rapide menu avec les records, du son...

Sinon, c'est vraiment chouette.