



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: 2..non 3 moteurs de jeux open-sources

Posté par: sralim

Contribution le : 17/5/2010 10:52:10

Plustôt un projectile via une touche