



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: 2..non 3 moteurs de jeux open-sources**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 17/5/2010 11:16:11

On peut aussi ajouter [ldTech3](#), le moteur qui propulsait Quake ][ à la grande époque. Il a un peu vieilli, mais certains jeux OpenSource actuels continuent à l'utiliser et à le perfectionner (Nexuiz, OpenArena...) ainsi que le plus connu (mais pas OpenSource) Enemy Territory.