



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: 2..non 3 moteurs de jeux open-sources**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 17/5/2010 11:53:40

Au temps pour moi. Il faut dire qu'en jouant au jeu, on a du mal à croire que le moteur a 15 ans

Faut croire que chez ID, les moteurs vieillissent comme un bon vin