



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples**

**Subject: Re: Des moteurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)**

Posté par: edddy

Contribution le : 18/5/2010 12:38:23

comme moteur basé sur la SDL tu as justement le BGE

et c'est fou sur ce forum de ne pas pouvoir dire "je n'aime pas" sans se faire rabrouer! je trouve justement que c'est un manque de respect pour mon opinion et ceux qui la partagent.

et puis je n'ai pas dit que tous les moteurs étaient bancales, bourrés de superflu et compliqués, mais je pense effectivement que c'est 99% des cas comme pour n'importe quoi d'autre, je suis difficile, que veux-tu j'en retire beaucoup plus de déceptions que toi de moi, si ça peut te rassurer.

mais pour me rattraper, Blendman, toi, tu ne m'as jamais déçu