



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des moteurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: valenco

Contribution le : 18/5/2010 14:27:11

Citation :

Tchicho a écrit:

Salut !

Je me souviens qu'on avait mis pas mal de liens sur "feu" le blog de Valenco (<http://valenco.blogs.3dvf.com/>)... A consulter.

Quand on parle de moi, je dresse l'oreille gauche ! Salut MAN (message perso : excuse moi si je fais le mort, je t'envoie un mail ce soir).

Du coup, un lien vers une appli que je n'ai pas vu traitée dans ce topic :

<http://sandboxgamemaker.com/>