



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des moteurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: edddy

Contribution le : 18/5/2010 16:40:20

suite à un magnifique et très touchant MP de Blendman, je voudrai m'excuser si qui que ce soit s'est senti insulté par mes propos et que mon idée est que si l'on essaye au prime abord, de faire un jeu sans se servir de moteur, on sait après, ce qu'on leur doit

tout ça m'a donné une idée: "SDK Blender2NDS"

Nain Tando ayant décidé de lui donner une nouvelle vie, je vais attaquer le problème (en faite, il y a quelque mois j'avais déjà commencé) je vous en donnerai des nouvelles