



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Nouvelle version de Makehuman**

**Subject: Re: Nouvelle version de Makehuman**

Posté par: MrR

Contribution le : 18/5/2010 18:01:35

bon et bien il suffit de prendre une des dernière branch de blender 2.5.. personnellement je viens de prendre la version 28839 win32 Render Branch disponible ici :

<http://www.graphicall.org/builds/builds/showbuild.php?action=show&id=1397>

et a ma grande surprise, cette version contient déjà les script d'imports de makehuman... je viens d'essayer et ça marche.. :)