



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BOIN!bot**

**Subject: Re: BOIN!bot**

Posté par: Oli-

Contribution le : 18/5/2010 20:32:31

Merci pour vos idées, je vais essayer de faire ce que vous m'avez dit d'ici ce weekend à commencer par la réapparition des blocs rouges puisque tout le monde le réclame

@Soul-link: Les shaders sont simples, un ramp shader blanc vers transparent en mode "normal" et "add" (regarde dans le fichier, tu verra

). Ensuite c'est juste des couleurs unies + un éclairage fait un peut au pif

Et pour mon script, il y a pas de soucis ! Au contraire: si mon travail peut servir, tant mieux.

C'est pas un gros truc donc je t'oblige pas à mettre mon pseudo dans ton jeu mais ça me ferait toujours plaisir si tu le fait

@vi et bobibou: en fait je connaissait pas battle jump, je pensais plus à doodle jump, effectivement.