



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Editeurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D) et des langages de dev simples

Subject: Re: Des moteurs de jeux open-sources/gratuits (2D et 3D)

Posté par: edddy

Contribution le : 18/5/2010 21:06:09

apprendre à coder avant d'entreprendre de faire un jeu, ça peut aider j'ai relu plusieurs fois les messages que j'ai posté et je ne vois vraiment "qui que quoi dont où" je pourrais décourager avec mes paroles.
ou alors faut mal lire, être au bord de la dépression, avec un écran qui saute et les huissiers qui frappent à la porte

je ferai les tests que tu indiques, sous linux on ne devrait pas obtenir les mêmes résultats que sous win, ça sera amusant